

Atelier animé par **Antonin Jousse**Pour des adolescents de 11 à 15 ans

Dessine-moi une connexion!

L'atelier



Notre époque est indéniablement celle de la connexion : entre les gens, entre les objets, entre les services. Le numérique construit une vision du monde où tout est relié en temps réel à une forme virtuelle impalpable (Internet). Cependant, vivre et grandir dans un tout connecté est une autre réalité.

Cet atelier a pour objectif de travailler avec des adolescents sur les termes de « connexion » et de « lien » à l'époque numérique. L'objectif est de rendre ces notions compréhensibles et palpables. De leur redonner de la visibilité. Cette réflexion va donc se concrétiser sous des formes non numériques : dessins, textes (et potentiellement photographie et vidéo si besoin). L'idée n'est pas d'évacuer le numérique de la pratique de ces jeunes mais plutôt de s'assurer qu'ils en comprennent les tenants et aboutissants, qu'ils comprennent les relations qu'ils ont aux autres et à eux-mêmes dans ce tout connecté.

Bio



Artiste, diplômé en art numérique et en design à l'Université de Valenciennes, Antonin Jousse est actuellement doctorant spécialiste de l'interactivité dans les arts numériques. Ses différents travaux lui permettent d'aborder la place des médias numériques et des technologies dans les créations des artistes contemporains. Son travail analyse notamment la gestion des différents niveaux de contrôle (artiste/créateur, public, programme/machine) dans les œuvres interactives. Il y étudie le rôle des auteurs, artistes et programmeurs ainsi que les différentes formes d'autonomie machinique et de relations œuvres-spectateurs.

antoninjousse.com

Structure de l'atelier



L'atelier propose une réflexion sur l'usage du numérique par les participants en utilisant une méthodologie basée sur le dessin. À chaque atelier, un thème est donné pour approfondir la réflexion et leur approche du numérique, du web, de leurs usages voire même d'un développement plus détaillé sur un web possible.

Dessine-moi ton numérique

Comment représentes-tu ton numérique ? Comment est-il présent dans ta vie quotidienne ?

Dessine-moi ton identité numérique

A quoi ressembles-tu ou voudrais-tu ressembler sur le web ? Qu'est-ce que ton identité numérique ?

Dessine-moi des liens

Comment le web fait des liens entre les gens, les objets, les thèmes, les services ? Comment produit-il du lien dans ton quotidien ?

Dessine-moi ton web

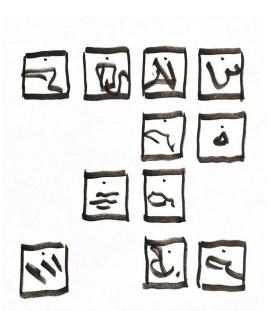
Dans la prolongation des notions de lien et d'identité numérique, se pose la question d'un web personnel, celui que nous utilisons chaque jour. A quoi ressemble ton web ?

Dessine-moi tes problèmes numériques

Dans une logique de développement et de hacking, comment comprendre les problèmes repérés sur le web : problèmes sociaux, urbains et personnels.

Dessine-moi ce que le web pourrait-être

Quel serait ton web idéal ? Quels idées de site, application, service, réflexion te paraissent importantes ?



Restitution d'atelier

À l'image d'une grille de réseau social, l'atelier donnera lieu à la réalisation d'un ensemble de dessins au format carré sur chaque thématique. Tous ces dessins peuvent être fixés au mur sous la forme d'un immense cadrillage mural donnant à voir la représentation du numérique par les participants.

Cet atelier ne requiert aucune compétence en dessin et pourra manipuler différentes techniques comme l'assemblage d'illustrations, le collage ou le décalquage. Le dessin sert ici de vecteur d'expression sur le numérique et les usages personnels que chacun en a.

Contact & Informations

Antonin Jousse

Tel. +33 (0)7 84 14 59 56

Mail. antonin.jousse@hotmail.fr

Site. antoninjousse.com